

**Subiectul II (30 de puncte) - Varianta 058**

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Variabila `t` este utilizată pentru a memora numărul de exemplare disponibile într-o bibliotecă și titlul unei cărți. Numărul de exemplare este un număr natural de cel mult 2 cifre, iar titlul nu poate avea mai mult de 20 de litere. Care dintre următoarele declarații este corectă? (4p.)
  - a. 

```
struct carte {  
    float nr,titlu;  
} t;
```
  - b. 

```
struct carte{  
    int nr;  
    char titlu[21];  
} t;
```
  - c. 

```
struct carte{  
    char nr; int titlu;  
} t;
```
  - d. 

```
struct carte{  
    long nr,titlu;  
} t;
```
2. Dacă `G` este un graf neorientat cu 4 noduri și 2 muchii, atunci numărul maxim de componente conexe pe care le poate avea graful este: (4p.)
  - a. 1
  - b. 2
  - c. 3
  - d. 4

**Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.**

3. Se consideră o stivă inițial vidă în care se introduc, în această ordine, numerele 1,2,3,4,5, apoi se fac două extrageri, se introduc, în această ordine, numerele 6,7 și 8 și apoi se mai fac 4 extrageri. Ce număr se va afla în vârful stivei după finalizarea acestor operații? (6p.)
4. Variabila `a` memorează o matrice cu 10 linii și 10 coloane, numerotate de la 1 la 10, iar `i` și `j` sunt variabile întregi cu valori cuprinse între 1 și 10. Scrieți o expresie C/C++ care să fie nenulă dacă și numai dacă elementul `a[i][j]` nu se află pe diagonala principală a matricei. (6p.)
5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un șir de cel mult 50 de caractere (litere mici și mari ale alfabetului englez, cifre și spații), determină și afișează pe ecran numărul de caractere din șirul citit care sunt litere mici ale alfabetului englez.  
**Exemplu:** dacă se citește șirul: `Voi lua 9 la matematica si 10 la informatica`, atunci se va afișa: 32. (10p.)